



Kevin Vennitti

né le 1er avril 1995 • français
workaholic & pixel perfect lover
autoentrepreneur depuis 2013

Contactez-moi au (+33)6 03 98 20 40,
par mail à hello@kevinvennitti.com
& consultez mon profil LinkedIn

DÉVELOPPEUR WEB
7 ANS D'EXPÉRIENCE

—
Maîtrise des langages web
Desktop, mobile & responsive
Animations Javascript & jQuery
Demos & prototypes interactifs
Creative developer

DESIGNER UX / UI
DE SERVICE & INTERACTIF

—
Étude des usages & besoins,
Itération, recherche & production
Web, application, software
Recherche en interaction
Maquette graphique

formations

DIPLÔME SUPÉRIEUR
D'ARTS APPLIQUÉS
DESIGN INTERACTIF
MASTER 1

2014 • 2016

Pôle Supérieur de Design
Villefontaine, Rhône-Alpes

BTS DESIGN GRAPHIQUE
& MÉDIAS NUMÉRIQUES
DIPLÔME : 16.28/20

2012 • 2014

Pôle Supérieur de Design
Villefontaine, Rhône-Alpes

BACCALAURÉAT
STI ARTS APPLIQUÉS
MENTION « BIEN »
DIPLÔME : 15.64/20

2009 • 2012

Lycée Marie-Curie
Échirolles, Rhône-Alpes

expérience professionnelle

Designer en interaction
& de service en mission pour
le centre d'innovation numérique
de la Métropole de Lyon

Erasme,
Théoriz
Lyon, 2015 • 2016

Application « uTakeCare »
en assistance aux aidants
des seniors + UX de la mise
en place du projet M@PA

Orange Labs,
Recherche
& Développement
Meylan, 2015

Développement d'un explorateur
de fontes web + UX de l'outil
Prototypo + refonte du site

Prototypo, Y. Mathey
& Louis-Rémi Babé
Lyon, 2015

Intervenant technique
& électronique : développement
web / Processing, prototypage
rapide, montage sur objet

Événements créatifs
HackMyChurch
& Garemix
Lyon, 2015

Création de la table interactive
Pong² mappée pour l'exposition
« À quoi tu joues ? »
+ maintenance de l'exposition

CCSTI La Casemate,
Centre de culture
scientifique, Grenoble
2014 • 2015

Projet professionnel autour
de l'ENT « eLycée » Rhône-Alpes,
analyse de l'existant, des usages
& refonte UI/UX + démo interactive

Pôle Supérieur
de Design
Villefontaine
2013

Mémoire : « Médier
la réflexivité dans
la pratique créative »
2015 • 2016 (en cours)

Installation interactive
au Muséolab avec
le centre Erasme
Mars 2015 • Vaulx-en-Velin

Développement
de l'ENT « PixelPoivre* »
framework web & UI/UX
2013 • 2015

Application SNCF Go :
étude terrain, conception
& prototype interactif
2015 • Lyon, gare Part-Dieu

Site web & UX du soft
eMotion pour la cie
Adrien M / Claire B
2013 • 2015 • Lyon

Community Manager
des pages Facebook /
Twitter du Pôle Design
2014 • 2016 • Villefontaine

Conception d'outils
back & front office
pour la cie Ben Aïm
Octobre 2014

CDD à la manufacture
Deux-Ponts, polyvalent
en imprimerie & gestion
Août 2013 • Échirolles

Stage d'observation
au sein de KRDS,
marketing Facebook
Février 2013 • Lyon

Sites web des centres
Esthétique Paris
et The Clinic
Septembre 2014

Site web de la section
Arts Appliqués
& service annuaire
Août 2012 • Échirolles

Identité visuelle de la
Cité Scolaire Jean-Pré-
vost de Villard-de-Lans
Janvier 2012

compétences

MAÎTRISE CONFIRMÉE

HTML5 & CSS3
PHP5 & MySQL
Javascript & jQuery
Wordpress & Kirby
Processing (Java)
Arduino
Suite Adobe
Orthographe

MAÎTRISE CORRECTE

Git • Grunt • Node
sass & Foundation
eMotion
Anglais • oral & écrit

loisirs

Design de service
Générateur d'initiatives
Événements créatifs
Veille technologique

prix & distinctions

Mention spéciale du jury lors de la
#GameJam en 48H avec le jeu vidéo
« Luminus » (interface tangible)

CCSTI La Casemate, Grenoble
mars 2015

« Arts Award » à la compétition
iGAM4er pour le jeu vidéo
scientifique « Hydrogen »

Concours international iGAM4ER,
Cité des Sciences, Paris • décembre 2014

Médaille d'or au hackathon
scientifique #GameJam en 48H
avec le jeu vidéo « Hydrogen »

CCSTI La Casemate, Grenoble
novembre 2014

Premier prix au Makerstorm
« cuisine connectée »
avec le projet « Mæstro »

Concours Makerstorm, BlendWebMix,
Palais des Congrès, Lyon • octobre 2014

Prix « Silver Award » remporté
aux « Samsung Design Awards »
avec le projet « Lyræ »

Samsung France, Saint-Ouen,
Paris • mars 2014